

OPR Praktikum

Übung: Flugkurve 03 (mit Klassen)

Motivation

Mit dieser Übung sollen Sie lernen

- zusammengehörende Daten und die darauf operierenden Funktionen in einer Klasse zu kapseln,
- diese Klassen als Datenelemente in anderen Klassen zu verwenden und
- die Klasse *stringstream* zur Darstellung eines Objekts in Textform zu nutzen.

Voraussetzungen

Bis zum Ende des Abschnitts *this*-Zeiger des Kapitels Kapselung des ersten Vorlesungsteils Objektorientierte Konzepte.

Aufgabenstellung

Erweitern Sie die Dateien *flugkurve03.h* und *flugkurve03.cpp*:

- Kapseln Sie fachlich zusammenhängende Daten und die darauf operierenden Funktionen in den Klassen *Koerper* und *Vektor*.
- Verwenden Sie für die textuelle Darstellung eines Objekts die Klasse *stringstream*.

Stellen Sie sicher, dass das Prüfskript *check.cpp* durchläuft. Es darf nicht verändert werden. Zeigen Sie die Ausgabe bei korrekter Durchführung von *check.cpp*.